



Wydział Wychowania Fizycznego

Katedra Sportów Indywidualnych

Nazwa zajęć: Nowoczesne technologie IT w sporcie		
Kierunek: sport specjalność: trener wybranej dyscypliny sportu	Rok: I, II, III	Semestr: 2,6
Forma zajęć: wykłady / ćwiczenia	Wymiar zajęć: 52 godzin	Liczba punktów ECTS:
Forma studiów: stacjonarne	Poziom studiów: I stopień	Profil kształcenia: praktyczny
Prowadzący zajęcia:	Grzywocz Ryszard, Iskra Janusz, Krupa Iwona, Matusiński Aleksander, Mehlich Ronald, Skowronek Tomasz, Socha Teresa, Szade Bartłomiej	

Wymagania wstępne
Rozmowa kwalifikacyjna, wskazana jest przeszłość zawodnicza lub czynny zawodnik w Lekkiej Atletyce

Przedmiotowe efekty uczenia się

Kod	Opis przedmiotowych efektów uczenia się	Efekty uczenia się dla kierunku (K)
W zakresie wiedzy - student zna i rozumie:		
P_W01	Zna i rozumie prakseologiczne podstawy procesu sportu zakres i sposoby przeprowadzania diagnozy, zasady operacjonalizacji celów oraz planowania pracy stosownie do wieku i poziomu zaawansowania ćwiczących	K_W10
P_W02	Zna podstawową terminologię, systematykę, charakterystykę szczegółową i metodykę nauczania podstawowych elementów technik i taktyk z zakresu sportów indywidualnych	K_W22
P_W03	Zna możliwości stosowania ćwiczeń, środków dydaktycznych, rozwiązań organizacyjnych, form i metod w treningu sportowym stosownie do celów, rozwoju psychofizycznego ćwiczących, warunków pracy;	K_W23

W zakresie umiejętności – student potrafi:		
P_U01	Potrafi zaplanować proces treningowy stosownie do wymagań wybranej dyscypliny sportu oraz dobrać odpowiednie środki i metody realizacji wytyczonych celów z uwzględnieniem wieku ćwiczących, potrzeb indywidualnych i stopnia zaawansowania	K_U09
P_U02	Potrafi analizować i identyfikować błędy w przeprowadzanych pomiarach i ocenach, prowadzonych zajęciach oraz dokonywać stosownych modyfikacji	K_U12
P_U03	Potrafi prowadzić dokumentację procesu treningowego i dydaktycznego	K_U20
W zakresie kompetencji społecznych – student jest gotów do:		
P_K01	Jest świadomy własnych ograniczeń i wie kiedy zwrócić się do specjalisty z problemami związanymi z wykonywanym zawodem trenera i nauczyciela	K_K04
P_K02	Potrafi odpowiednio określić priorytety służące realizacji celów sportowych i edukacyjnych	K_K10
P_K03	Jest przygotowany do adaptacji i działania w nowych warunkach i sytuacjach, potrafi myśleć i działać w sposób kreatywny w działalności sportowej	K_K11

Treści programowe	
Lp.	Treści programowe – ćwiczenia
1.	Nowe technologie w sporcie
2.	Dokumentacja Szkoleniowa – gromadzenie zapisu o wykonanej pracy i jej opracowanie.
3.	Kontrola szkolenia - (rodzaje kontroli, co się mierzy i kiedy, wykorzystanie najnowszej aparatury w kontroli i analizie obciążeń).
4.	Sport tester - rodzaje i sposoby analizy uzyskanych wyników
5.	Aplikacje mobilne stosowane w sporcie dla wszystkich
6.	Aplikacje mobilne stosowane w sporcie wyczynowym
7.	Wykorzystanie nowych technologii podczas zawodów
8.	Biegi krótkie i sztafetowe: <ul style="list-style-type: none"> - Nowoczesne technologie stosowane w biegach sprinterskich - Najczęściej występujące błędy w biegach sprinterskich oraz ich korekta
9.	Biegi średnie i biegi długie: <ul style="list-style-type: none"> - Nowoczesne technologie stosowane w biegach średnich i długich - Najczęściej występujące błędy w biegach średnich i długich oraz ich korekta
10.	Jogging i biegi górskie: <ul style="list-style-type: none"> - Nowoczesne technologie stosowane w joggingu i biegach górskich - Najczęściej występujące błędy w biegach górskich oraz ich korekta
11.	Nordic Walking: <ul style="list-style-type: none"> - Nowoczesne technologie stosowane w Nordic Walking - Najczęściej występujące błędy w Nordic Walking oraz ich korekta
12.	Technika metodyka nauczania biegu przez płotki <ul style="list-style-type: none"> - Nowoczesne technologie stosowane w biegach płotkarskich - Najczęściej występujące błędy w biegach płotkarskich oraz ich korekta
13.	Skoki lekkoatletyczne Skok w dal: <ul style="list-style-type: none"> - Nowoczesne technologie stosowane w skoku w dal

	<ul style="list-style-type: none"> - Najczęściej występujące błędy w skoku w dal oraz ich korekta <p>Skok wzwyż:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Nowoczesne technologie stosowane w skoku wzwyż - Najczęściej występujące błędy w skoku wzwyż oraz ich korekta <p>Trójskok:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Nowoczesne technologie stosowane w trójskoku - Najczęściej występujące błędy w trójskoku oraz ich korekta <p>Skok o tyczce:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Nowoczesne technologie stosowane w skoku o tyczce - Najczęściej występujące błędy w skoku o tyczce oraz ich korekta
14.	<p>Rzuty lekkoatletyczne</p> <p>Pchnięcie kulą:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Nowoczesne technologie stosowane w pchnięciu kulą - Najczęściej występujące błędy w pchnięciu kulą oraz ich korekta <p>Rzut dyskiem:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Nowoczesne technologie stosowane w rzucie dyskiem - Najczęściej występujące błędy w rzucie dyskiem oraz ich korekta <p>Rzut młotem:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Nowoczesne technologie stosowane w rzucie młotem - Najczęściej występujące błędy w rzucie młotem oraz ich korekta <p>Rzut oszczepem:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Nowoczesne technologie stosowane w rzucie oszczepem - Najczęściej występujące błędy w rzucie oszczepem oraz ich korekta

Wykaz literatury podstawowej i uzupełniającej

Literatura podstawowa:

1. Kenworthy Ch. 2010. Ujęcia mistrzów. Techniki filmowania lustrzanką lub kamerą cyfrową, wyd. Galaktyka,
2. Mascelli J. 2007. 5 tajemnic warsztatu filmowego Wyd. Wojciech Marzec
3. Mleczko E. (red.) (2007): Lekkoatletyka, AWF Kraków.
4. Thompson P. J. L. (2014): Podstawy treningu Lekkoatletycznego. Oficjalny przewodnik IAAF dla trenerów. PZLA Warszawa

Literatura uzupełniająca:

1. Bompia T.O. (1988): Teoria planowania treningu. Warszawa

Netografia

<https://kameraakcja.com>

<https://maczuga.edu.pl>

Forma i warunki zaliczenia zajęć, w tym zasady dopuszczenia do egzaminu / zaliczenia

Subiektywne:

- zaliczenie teoretyczne podstawowych informacji przedstawianych na zajęciach.
- Zaliczenie z korekty techniki wybranej konkurencji z wykorzystaniem nowych technologii.

Obiektywne:

- Zaliczenie testu z wiedzy na temat techniki, błędów występujących w poszczególnych konkurencjach oraz ich korekty.

Metody sprawdzania i kryteria oceny efektów uczenia się uzyskanych przez studentów

Zaliczenia przedmiotu:

- Obecność na zajęciach,
- Zaliczenie teoretyczne podstawowych informacji i ćwiczeń do potrzeb aktualnych zajęć.
- Umiejętność prawidłowego zastosowania urządzeń IT do korekty techniki poszczególnych konkurencji.
- Przedstawienie wybranej technologii IT dla potrzeb lekkiej atletyki (Prezentacja)

Warunkiem zaliczenia przedmiotu jest wykazanie się znajomością wszystkich zagadnień teoretycznych i umiejętności praktycznych – na ocenę .

Ocena bardzo dobra: student posiada pogłębioną wiedzę wymienioną w efektach kształcenia, posiada umiejętność wykonywania i nauczania elementów techniki poszczególnych konkurencji oraz wykazał się dużym zaangażowaniem na ćwiczeniach.

Ocena dobra: student opanował wszystkie zagadnienia teoretyczne, jednak ma pewne trudności z ich praktyczną interpretacją, wykonał prawidłowo ćwiczenia technicznie oraz uczęszczał na ćwiczenia wykazując w nich średnie zaangażowanie.

Ocena dostateczna: student opanował wiadomości i umiejętności w stopniu podstawowym, jednak posiada znaczne luki w ich pogłębionej i praktycznej interpretacji, w zajęciach wykazał się małym zaangażowaniem

Stosowane metody dydaktyczne

Pokaz, ćwiczenia przedmiotowe, metoda analityczna, syntetyczna, kompleksowa, wykład, dyskusja, pogadanka, film.

Nakład pracy studenta - bilans punktów	Stacjonarne	Niestacjonarne
Godziny kontaktowe z nauczycielem akademickim:	52	
Samodzielna praca studenta: <i>przygotowanie do ćwiczeń</i>	26	
<i>studiowanie piśmiennictwa</i>	26	
Łączny nakład pracy studenta wynosi: 104 godzin, co odpowiada 4 punktom ECTS		

Forma oceny efektów uczenia się

Przedmiotowe efekty uczenia się	Sprawdzian praktyczny	Sprawdzian/egzamin pisemny	Projekt / prezentacja	Obserwacja /dyskusja dydaktyczna
P_W01		X		
P_W02			X	
P_W03	X			
P_U01			X	
P_U02	X			
P_U03				X
P_K01				X
P_K02				X
P_K03			X	